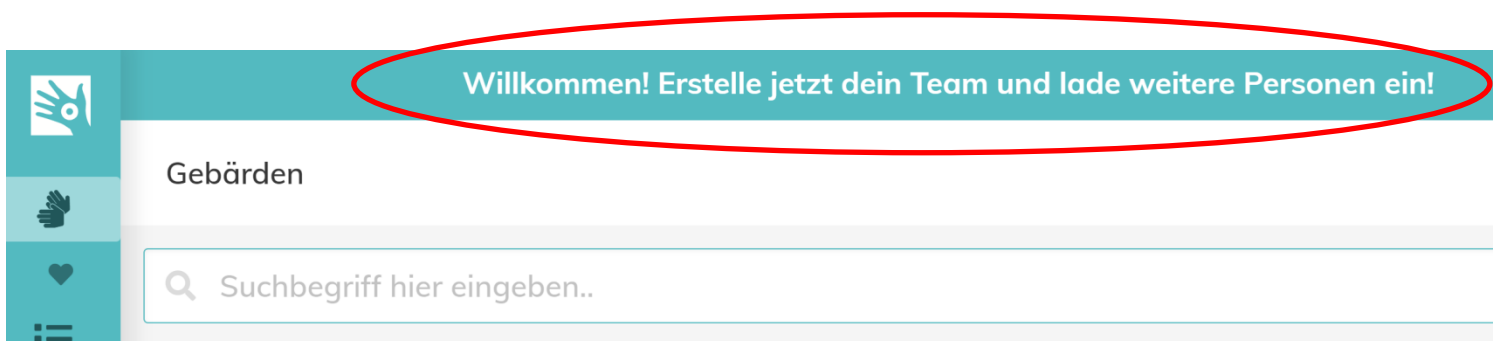


>> Das Team zusammenstellen

Wenn du eine Mehrfachlizenz erwirbst, kannst du in der Teamfunktion dein Team zusammenstellen. Dafür verschickst du über SIGNdigital Einladungen an alle Personen, die du in deinem Team haben möchtest. Wir zeigen euch die Teamfunktion an einem Beispiel:

Frau Schule hat für die *Schule am KAR* eine 30er Lizenz für 2 Jahre erworben. Beim ersten Öffnen von SIGNdigital wird sie aufgefordert, ihr Team zu erstellen.



Frau Schule klickt auf den Link (oder geht in den Persönlichen Einstellungen auf die Teams-Funktion).

Frau Schule kann nun unter **Team > Dein Team** einen Namen für das Team vergeben. Ebenfalls kann sie eine Beschreibung des Teams hinterlassen.

Dein Team

Schule am KAR Abbrechen

Besitzer
Frau Schule (test1@sign-digital.de) ✔ SIGNdigital-Zugang

Name deines Teams

Beschreibung deines Teams

Frau Schule ist die **Besitzerin** des Teams. Sie kann wählen, ob sie selber auch eine Lizenz nutzen möchte oder nicht. Sie möchte auch mit SIGNdigital arbeiten und klickt daher auf „Besitzer hat SIGNdigital Zugang“.

Rolle des Team-Besitzers

Besitzer hat SIGNdigital Zugang

Wenn angewählt, kann der Team-Besitzer SIGNdigital ebenfalls benutzen, verbraucht aber einen Platz der Lizenz.

Nun möchte Frau Schule weitere Teammitglieder einladen. Dafür geht sie zu **Team > Personen** einladen.

Personen zum Einladen eingeben

Die hier eingegebenen Personen werden eine E-Mail mit einem Einladungs-Link zu SIGNdigital erhalten. Darüber können Sie sich selbstständig mit der angegebenen E-Mail Adresse bei SIGNdigital anmelden und werden diesem Team hinzugefügt.

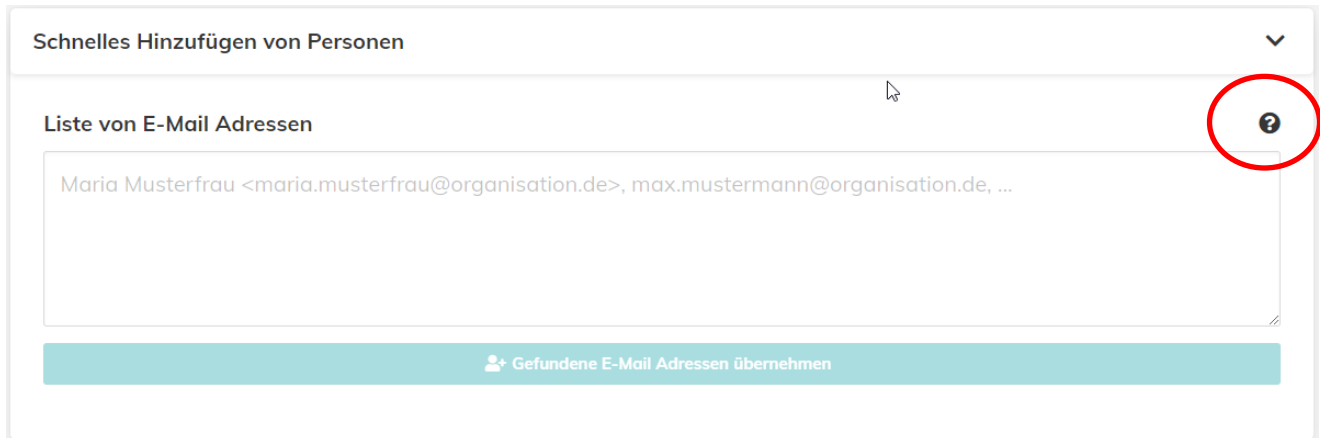
Name 	E-Mail Adresse	Aktionen
<input type="text" value="Marlies Sonne"/>	<input type="text" value="test2@sign-digital.de"/>	<input type="button" value="Entfernen"/>
<input type="text" value="Dr. SIGN"/>	<input type="text" value="info@sign-gebaerden.de"/>	<input type="button" value="Entfernen"/>
<input type="text" value="Weitere Person hinzufügen"/>		

Nachricht für die Einladung

Einladungs E-Mails an 2 Personen senden

Frau Schule trägt die Namen und email-Adressen der Teammitglieder in das Formular ein. Sie kann auch einen Begrüßungstext eingeben. Anschließend geht sie auf „Einladungs E-Mails an x Personen senden“.

Frau Schule kann auch über das Feld „**Schnelles Hinzufügen von Personen**“ mehrere email-Adressen aus einem Verteiler einfügen. Weitere Informationen dazu sind beim **Fragezeichen** hinterlegt.



Frau Schule hat u.a. Marlies Sonne eingeladen. Frau Sonne bekommt nun eine Bestätigungs-email.



Marlies Sonne klickt auf „Team Schule am KAR beitreten“ und kann anschließend ein eigenes Konto anlegen und ein eigenes Passwort vergeben. Sollte sie bereits ein SIGNdigital Konto haben, kann sie sich auch mit diesem anmelden.

Glückwunsch, du hast eine Einladung zu einem SIGNdigital-Team erhalten! [Was ist SIGNdigital überhaupt?](#)

Du kannst mit den unten stehenden Schritten fortfahren um sie anzunehmen. Solltest du die Einladung in diesem Moment nicht annehmen möchten, kannst du auf den obenstehenden Button klicken und die Einladung vorerst ignorieren.

In der Einladung ist bereits eine SIGNdigital-Lizenz enthalten, sodass du nichts bezahlen brauchst und direkt loslegen kannst!

Um die Einladung anzunehmen kannst du dich zuerst mit deinem bestehenden Konto anmelden oder ein neues Konto erstellen. Das machst du einfach im nächsten Schritt.

Ein neues Konto erstellen

ODER

Wenn du bereits ein SIGNdigital-Konto für die E-Mail Adresse test2@sign-digital.de hast:

Bei meinem bestehenden Konto anmelden

>> Teamrollen verteilen

In SIGNdigital können den Team-Mitgliedern verschiedene Rollen zugewiesen werden. Es gibt drei Rollen: **Mitglied, Verwalter und Besitzer**. Frau Schule ist die Besitzerin des Teams „Schule am KAR“.

Wer darf was?

Mitglied	Normales Team-Mitglied, nutzt die Lizenz des Teams, kann aber weder die anderen Mitglieder sehen, noch einladen.
Verwalter	Kann Details und alle Mitglieder des Teams einsehen, einladen und die Rolle von Mitgliedern ändern.
Besitzer	Besondere Rolle der Person, die das Team angelegt hat und die Abrechnung verwaltet. Es kann nur einen Besitzer pro Team geben.

Besonders bei größeren Teams kann es sinnvoll sein, Verwalter einzusetzen. Diese können dann ebenfalls Mitglieder einladen.

Frau Schule möchte Dr. SIGN als Verwalter einsetzen. Dafür geht sie in Team > Mitglieder. Hier klickt sie bei Dr. SIGN auf **Rolle ändern**.

The screenshot shows the 'Mitglieder' (Members) page for a team named 'Schule am KAR'. On the left, there is a sidebar with navigation options: 'TEAM', 'Dein Team', 'Mitglieder' (highlighted), 'Einladungen', 'Personen einladen', and 'Abrechnung'. The main content area displays a table of team members with columns for 'Rolle', 'Benutzer', and 'Aktionen'. The table lists two members: 'Dr. SIGN (info@sign-gebaerden.de)' and 'Marlies Sonne (test2@sign-digital.de)'. For each member, there are two buttons: 'Entfernen' (Remove) and 'Rolle ändern' (Change role). A red arrow points to the 'Rolle ändern' button for Dr. SIGN, which is also circled in red.

Rolle	Benutzer	Aktionen
Mitglied	Dr. SIGN (info@sign-gebaerden.de)	Entfernen Rolle ändern
Mitglied	Marlies Sonne (test2@sign-digital.de)	Entfernen Rolle ändern


Nun kann sie Dr. SIGN zum Verwalter ernennen.

>> Lizenz Überblick und Mitglieder entfernen

Unter Team > Dein Team hast du immer einen Überblick, wie viele der Lizenzen vergeben sind und wie viele Personen noch eingeladen werden können.

30er-Lizenz zweijährlich

Belegung der Lizenz



1 Team-Besitzer 2 Teammitglieder 27 freie Plätze

Es können noch 27 Personen eingeladen werden.

Besitzer und Verwalter können andere Teammitglieder aus SIGNdigital entfernen (z.B. wenn jemand aus der Einrichtung ausscheidet).

Das **Entfernen** von Mitgliedern geht in Team > Mitglieder.

Mitglieder

TEAM

- Dein Team
- Mitglieder**
- Einladungen
- Personen einladen
- Abrechnung

Schule am KAR Mitglieder einladen

Rolle	Benutzer	Aktionen
Mitglied	Dr. SIGN (info@sign-gebaerden.de)	Entfernen Rolle ändern
Mitglied	Marlies Sonne (test2@sign-digital.de)	Entfernen Rolle ändern